WZ Editor for Mac

「WZ Editor for Mac」に関する備忘録を残す。

設定フォルダ

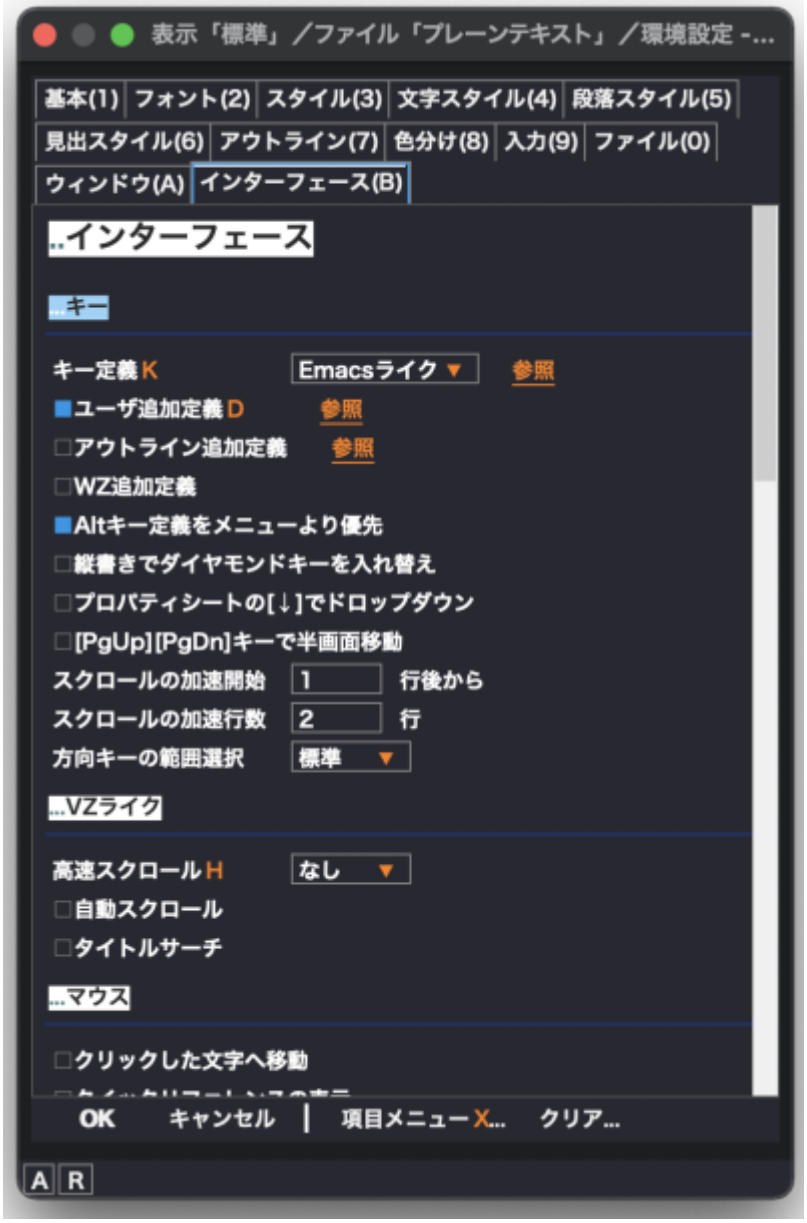
WZ Editor for Macでは、/Users/ユーザ名/Library/Application Support フォルダに専用の wzeditor.config フォルダを作成して、設定内容や各種のファイルキャッシュが保存される。

キーカスタマイズ

Emacs操作ライクに設定。その他の足りないところをユーザ追加定義した。

ユーザ追加のキー定義

[表示] > [設定] > 「インタフェース」タブで、[ユーザ追加定義] のチェックを有効にする。



- [Altキー定義をメニューより優先] もチェック追加。

追加キー定義

ユーザが追加したキー定義情報は下記ファイルに記録される。
/Users/ユーザ名/Library/Application Support/wzeditor.config/addkey.key

以下の定義を追加。尚Windows版のWZ10での設定と同じ。

addkey.key

```
%B  RLEFT
%V  UPPGP
%F  RRIGHT
%,  TOP
+%, TOP
^CR TOP
^CZ TOP
```

```
%.  END
+%. END
^CV END
^@  SELVZ
^{Space}    SELVZ
^/  UNDO
^G  SELESC
^Y  TSPAST
^W  TSCUT
%W  COPYQ
^XD TXFILE
^XN NEW
^XC MDICLS
^XK MDIDIS
^XG GREP
^C. WINNXT
^{PageDown} WINNXT
^C, WINPRE
^{PageUp}   WINPRE
^/  SWWIN
^CW SELW
^CG JUMP
^CF SEARCH
^CL SCHGWD
```

optキーとcmdキーの入れ替え

---

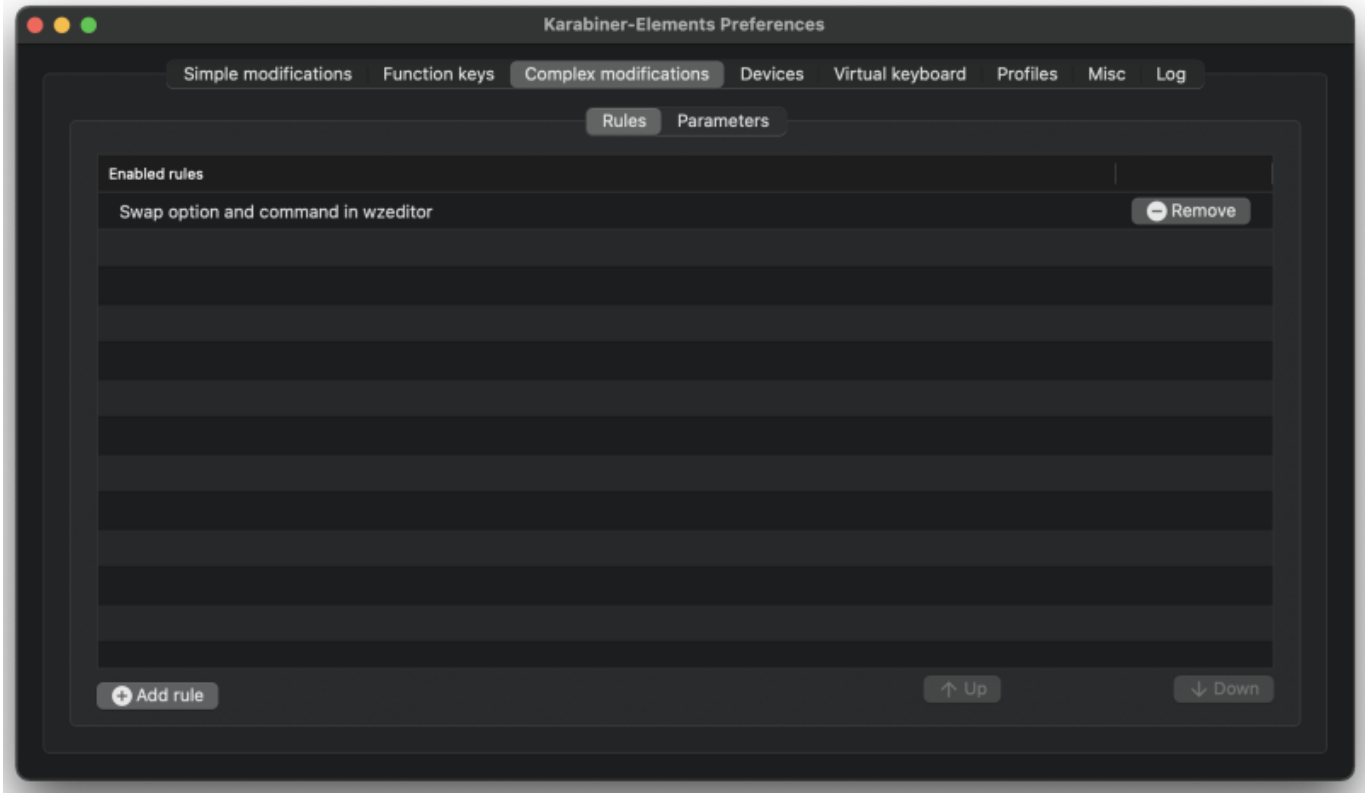
wzeditorでは optキーが親指で押しやすい位置にあった方が便利なのでcmdキーと入れ替える。Karabiner-Elementsを使って wzeditorでのみキー入れ替えを行う。
~/.config/karabiner/wzeditor.json」ファイルを作成。

wzeditor.json

```
{
  "title": "ALT <=> CMD in wzeditor",
  "rules": [
    {
      "description": "Swap option and command in wzeditor",
      "manipulators": [
        {
          "type": "basic",
          "from": {
            "key_code": "left_option",
            "modifiers": {
              "optional": [
                "any"
              ]
            }
```

```
          },
          "to": [
            {
              "key_code": "left_command"
            }
          ],
          "conditions": [
            {
              "type": "frontmost_application_if",
              "bundle_identifiers": [
                "wzeditor"
              ]
            }
          ]
        },
        {
          "type": "basic",
          "from": {
            "key_code": "left_command",
            "modifiers": {
              "optional": [
                "any"
              ]
            }
          },
          "to": [
            {
              "key_code": "left_option"
            }
          ],
          "conditions": [
            {
              "type": "frontmost_application_if",
              "bundle_identifiers": [
                "wzeditor"
              ]
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
```

上記設定を、Karabinerで有効にする。



関連記事

- WZ10
- Emacs 25-27macOS, Windows, Ubuntuで共通なエディター環境を構築（まとめ）

参考

- WZ Editor 10 WZ Editor for Mac 共通マニュアル

From:
https://yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://yokoweb.net/dokuwiki/software/macos/wz-editor-mac?rev=1618726017

Last update: **2021/04/18 15:06**