

ネットワーク

関連する情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- [Linuxネットワークプログラミング](#) [\[socket\]](#)
- [sockaddr_in](#) 構造体
- [\[msys2\]](#) [Windowsネットワークプログラミング](#) [\[winsock\]](#)

ローカルMACアドレス

MACアドレスの先頭オクテット(Byte)のビット0x02がグローバルアドレスとローカルアドレスを識別するビットで、GLビットと呼ばれる [\[OFFであればグローバルアドレス\]\[ONであればローカルアドレス\]](#)であることを示している。（[📁MACアドレス](#) 参照）

参考

1. [📁MACアドレス](#)
2. [Network Study](#)
3. [LANケーブル](#)
4. [イーサネットフレーム](#)
5. [Ethernetタイプ番号](#)
6. [IPとは](#)
7. [UDPとは](#)
8. [TCPとは - TCPヘッダ](#)

From:
<https://yokoweb.net/dokuwiki/> - 新石器Wiki

Permanent link:
<https://yokoweb.net/dokuwiki/programing/linux-programing/network-programing/start?rev=1646893982>

Last update: 2022/03/10 15:33

