32bit×32bit→64bit演算の注意

IAR社のEWARMでは、64bit変数(long long)がサポートされているので、32bit変数同士のかけ算で64bit結果を得る時の留意点について記述。（他のコンパイラでは未確認）

ソース例１でアセンブラ出力を確認

下記記述では、「MULS」命令で32bit演算命令が使われてしまっている。

dat64.c

```
int64_t dmuls(int32_t dat1, int32_t dat2)
{
    return (int64_t)(dat1 * dat2);
}
```

↓（アセンブラ出力リスト）

```
49          int64_t dmuls(int32_t dat1, int32_t dat2)
50          {
51              return (int64_t)(dat1 * dat2);
                    dmuls: (+1)
       0x0   0x4348             MULS     R0,R1,R0
       0x2   0x17C1             ASRS     R1,R0,#+31
       0x4   0x4770             BX       LR                ;; return
52          }
```

ソース例２でアセンブラ出力を確認

下記記述では、「SMULL」命令で期待通り64bit演算命令が使われた。

dat64.c

```
int64_t dmuls(int32_t dat1, int32_t dat2)
{
    return (int64_t)dat1 * (int64_t)dat2;
}
```

↓（アセンブラ出力リスト）

```
49          int64_t dmuls(int32_t dat1, int32_t dat2)
50          {
51              return (int64_t)dat1 * (int64_t)dat2;
                     dmuls: (+1)
```

```
        0x0   0xFB81 0x0100      SMULL    R0,R1,R1,R0
        0x4   0x4770             BX       LR               ;; return
52          }
```

64bit結果を得たい時には、上記のように非演算側をキャストする必要があるので注意。

From:
https://yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://yokoweb.net/dokuwiki/programing/c-language/64bit-multiply-instruction?rev=1552956725

Last update: **2019/03/19 09:52**