Lua === オープンソースで公開されている、組み込み用スプリクト言語「Lua

Luaは軽量なスクリプト言語で、動作の高速性や優れた移植性などの特徴がある。また、ゲーム記述言語としドラクエなどの製品に採用されたり、ヤマハのルータにも搭載されている。

組み込みを意識してC言語からLuaスクリプトを呼び出したりLuaからC関数を呼び出したりできる。

関連情報を、本ページ（名前空間）を起点に作成していく。

- Luaサンプル・スクリプト

ドキュメント

日本語版リファレンスマニュアルは下記URLで参照

- Lua 5.3 リファレンスマニュアル
- Luaプログラミング入門

参考

---

1. Lua公式サイト 2. Lua 3. Luaの日本語ページ 4. プログラミング言語Luaの紹介 5. Lua 5.3 リファレンスマニュアル 6. Luaプログラミング入門 7. お気楽 Lua プログラミング超入門 8. [[http://www.rtpro.yamaha.co.jp/RT/docs/lua/tutorial/index.html|Luaスクリプト機能 - Yamaha]

From:
https://yokoweb.net/dokuwiki/ - **新石器Wiki**

Permanent link:
https://yokoweb.net/dokuwiki/develop/oss/lua/start?rev=1620872984

Last update: **2021/05/13 11:29**